

osee

LCM240-E

Профессиональный монитор 24"
для DIT* и Постпродакшн

- Честная 10-битная High End IPS матрица
- Цветовой охват 100% DCI-P3
- Поддержка цветковых охватов Rec.709, P3 и Rec.2020
- 33х точечная калибровка 3D-LUT



*DIT(англ.) технолог цифрового видеопроизводства



Монитор OSEE LCM240-E с настоящей 10-битной IPS матрицей разрабатывался специально для задач постпродакшн. Цветовая картинка на экране LCM240-E полностью соответствует современным стандартам DCI-P3, REC 2020 и REC 709. Монитор имеет два проходных входа SDI и один вход HDMI.

Прошедший строгое калибровочное тестирование компанией Calman, монитор LCM240-E способен передавать точные цвета. Практически 100% цветовое пространство, воспроизводимое монитором по стандарту DCI-P3 и его широкая цветовая гамма позволяет абсолютно точно отображать материал, отснятый самыми современными цифровыми камерами, не «срезая» цвета.





В LCM240-E уже есть 10 встроенных de-log LUT, которые позволяют видеть правильную картинку при отображении видео, снятого камерой в режиме LOG. Также, в монитор дополнительно загружены 4 классических LUT, эмулирующих популярные киноплёнки, которые в случае необходимости могут быть заменены пользовательскими LUT.

Встроенные в монитор LCM240-E инструменты False color, Zebra и Waveform (Luma, RGB Parade, Histogram) позволяют точно настроить экспозицию.





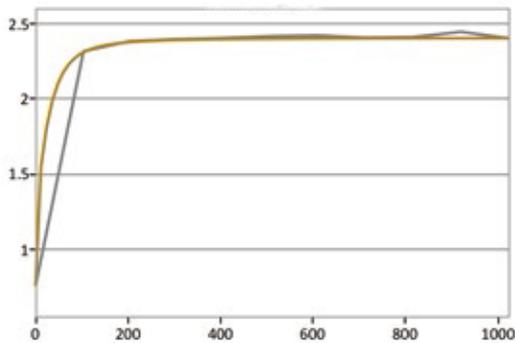
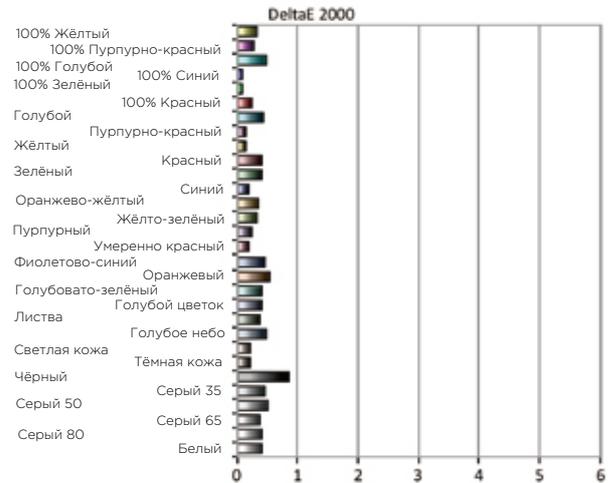
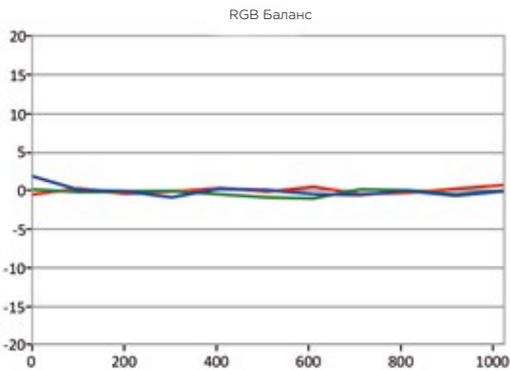
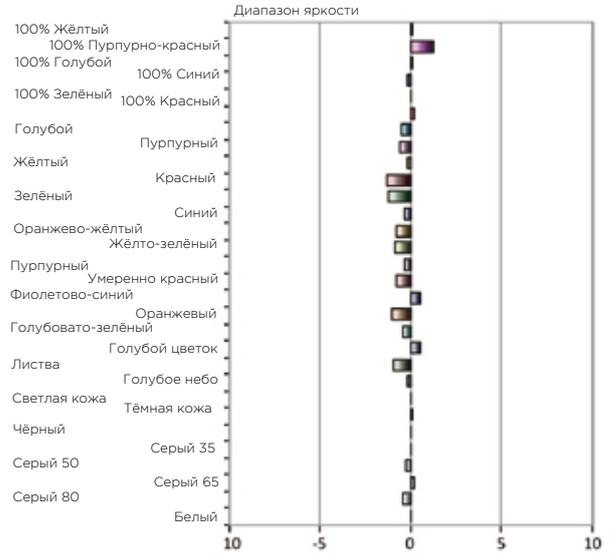
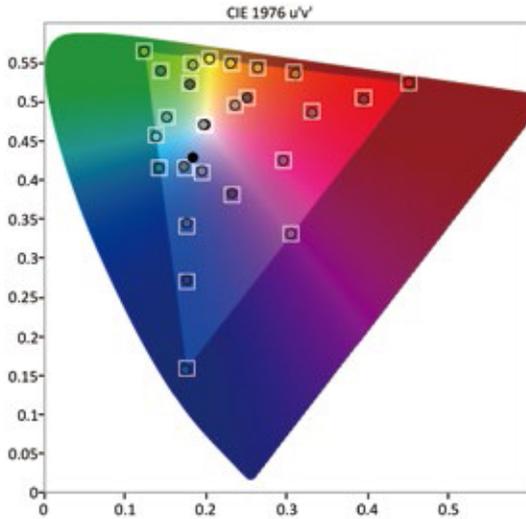
LCM240-E позволяет правильно отображать видео, снятое камерой с анаморфным объективом. Монитор может использоваться с камерой без внутреннего обратного анаморфного преобразования, оснащенной анаморфным объективом с коэффициентом сжатия 1,3х или 2х.

Как при работе в студии, так и на выездных съёмках с OSEE LCM240-E, будет полезен 4х сторонний солнцезащитный козырек, который надёжно устраняет воздействие внешнего освещения. Питание монитора может осуществляться не только от электросети, но и от батарей с креплениями V-mount или Anton Bauer (солнцезащитный козырек и адаптеры батарей приобретаются отдельно).



CalMAN

калибровочный отчёт



Уровень белого 118.65 кд/м2
 Уровень чёрного 0.122 кд/м2
 Коэффициент контрастности(вкл/выкл) 971:1
 Точка белого dE 0.3
 Цветопроба сред. dE 0.3
 Цветопроба макс. dE 0.5

Технические характеристики

Форматы сигналов

Экран	
Диагональ	24"
Разрешение	1920*1200
Процесс обработки	10 бит
Соотношение сторон	16:10
Глубина цвета	1.073G
Яркость	250нит
Контрастность	1000:1
Подсветка	LED
Углы обзора	178°x 178°
Входы	
3G/HD/SD-SDI	BNC*2
HDMI	HDMI * 1
Выходы	LCM240-E
3G/HD/SD-SDI	BNC*2
Аудио	
Внутренние динамики	Сtereo
Разъём	3.5мм Mini-Jack
Управление	
Ethernet	Ethernet (10/100M6 адаптивный RJ45)x1
Питание	
От сети	100-240В 50/60Гц
От батарей	12-16.8В
Мощность	63Вт

*Технические характеристики могут быть изменены без предварительного уведомления.

Формат сигнала				SDI статичное изображение	SDI динамичное изображение	HDMI
SD	525I59.94	480I60		√	√	
	625I50	576I50		√	√	
HD	720P	720P24/23.98		√	√	
		720P25		√	√	
		720P30/29.97		√	√	
		720P50		√	√	√
		720P60/59.94		√	√	√
	1080SF	1080SF24/23.98		√	√	√
		1080SF25		√	√	√
		1080SF29.97	4:2:2 YCbCr 10 Бит	√	√	√
		1080SF30		√	√	√
	1035I	1035I60/59.94		√	√	
1080I	1080I50		√	√	√	
	1080I60/59.94		√	√	√	
1080P	1080P24/23.98		√	√	√	
	1080P25		√	√	√	
	1080P30/29.97		√	√	√	
3G-A	1080P	1080P50		√	√	√
		1080P60/59.94		√	√	√
3G-B	1080I	1080I50	4:2:2 YCbCr 12 Бит	√	√	
		1080I60/59.94	4:4:4 YCbCr 10 Бит 4:4:4 YCbCr 12 Бит	√	√	
	1080P	1080P24/23.98	4:4:4 RGB 10 Бит 4:4:4 RGB 12 Бит	√	√	
		1080P25	4:4:4 XYZ_10 Бит 4:4:4 XYZ_12 Бит	√	√	
		1080P30/29.97		√	√	
	1080P	1080P50	4:2:2 YCbCr 10 Бит	√	√	
	1080P60/59.94		√	√		

Формат сигнала				SDI статичное изображение	SDI динамичное изображение	HDMI
3GA-2K	1080SF	1080SF24/23.98				
		1080SF25	4:2:2 YCbCr 12 Бит			
		1080SF29.97	4:4:4 YCbCr 10 Бит 4:4:4 YCbCr 12 Бит			
		1080SF30	4:4:4 RGB 10 Бит 4:4:4 RGB 12 Бит			
	1080P	1080P24/23.98	4:4:4 XYZ_10 Бит 4:4:4 XYZ_12 Бит	√	√	
		1080P25		√	√	
		1080P30/29.97		√	√	
		1080P48/47.95		√	√	
3GB-2K	1080SF	1080SF24/23.98				
		1080SF25	4:2:2 YCbCr 12 Бит			
		1080SF29.97	4:4:4 YCbCr 10 Бит 4:4:4 YCbCr 12 Бит			
		1080SF30	4:4:4 RGB 10 Бит 4:4:4 RGB 12 Бит			
	1080P	1080P24/23.98	4:4:4 XYZ_10 Бит 4:4:4 XYZ_12 Бит	√	√	
		1080P25		√	√	
		1080P30/29.97		√	√	
		1080P48/47.95		√	√	
	1080P50	4:2:2 YCbCr 10 Бит	√	√		
	1080P60/59.94		√	√		

